

Guacamole - Zutaten sammeln, Gerichte zubereiten, Rivalen das Rezept versauen

PapaDrino hat die seltsamsten Charaktere Südamerikas an den Tisch geladen: Patricia & Avocaldo, Lima Kahlo, Onion Musk, Tomathor und Ají Styles. Alle mit einem Ziel – die köstlichste Guacamole zu zaubern. Aber natürlich nicht, ohne dabei ordentlich Chaos anzurichten.

In Guacamole sammelst du Zutatenkarten und kombinierst sie zu Gerichten: gleiche Charaktere, gleiche Zahlen oder eine Zahlenfolge. Klingt entspannt? Ist es nicht. Jede Zutat hat eine Fähigkeit – und die sorgt dafür, dass Zutaten gestohlen, Gerichte sabotiert und sorgfältig aufgebaute Kombinationen im letzten Moment zunichtegemacht werden.

So wird gespielt: Pro Zug legst du eine Zutat in deine Vorbereitungszone und aktivierst ihre Fähigkeit. Dann kannst du ein Gericht aus mindestens drei Zutaten zubereiten. Am Zugende ziehst du zwei neue Karten nach. Punkte gibt es für Gerichte – und wer alle fünf Zutaten in einem Gericht vereint, hat die echte Guacamole auf dem Tisch und sahnt ordentlich ab.

Das Spiel endet, sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist. Wer dann PapaDrinos Segen verdient hat? Wer am klügsten kombiniert – und am charmantesten sabotiert.



Autor: Miguel Suárez



Illustration: Roly Ruthless



Zutaten sammeln, Gerichte kombinieren, Guacamole vollenden



Set Collection · Hand Management · Player Interaction



Fünf Charaktere, die alle ihre eigenen Pläne haben

Inhalt:

- 90 Karten
- 1 Spielerhilfe
- 1 Anleitung

Spieleranzahl:	Ab 2 bis 5 Personen
Alter:	Ab 8 Jahren
Spieldauer:	20 Minuten
Art:	Familienspiel
Sprache:	Deutsch

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.